**СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Мобильное приложение «Петрович». [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://petrovich.ru – Дата доступа 15.05.2021.
2. Мобильное приложение «Обои в дом». [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://www.oboivdom.by – Дата доступа 15.05.2021.
3. Мобильное приложение «*DiluxColourApp*». [Электронный ресурс] – Режим доступа: [https://www.dulux.co.nz/services/dulux-colour-app – Дата доступа 15.05.2021](https://www.dulux.co.nz/services/dulux-colour-app%20–%20Дата%20доступа%2015.05.2021).
4. Мобильное приложение «ColorSnap Visualizer». [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.sherwin-williams.com/visualizer> – Дата доступа 15.05.2021.
5. Мобильное приложение «*NipponPaintColourVisualizer*». [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://www.nipponpaint.com.sg/colours/nippon-paint-mobile-app – Дата доступа 15.05.2021.
6. [Holger C.](https://arxiv.org/search/cs?searchtype=author&query=Caesar%2C+H) COCO-Stuff: Thing and Stuff Classes in Context / [Holger C.](https://arxiv.org/search/cs?searchtype=author&query=Caesar%2C+H), [Jasper U.](https://arxiv.org/search/cs?searchtype=author&query=Uijlings%2C+J) // Sebastopol: O’Reilly Media. – 2018. – 2 с.
7. Structured3D: большой фотореалистичный набор данных для структурированного 3D-моделирования [Электронный ресурс] – Режим доступа: [https://arxiv.org/abs/1908.00222 – Дата доступа 19.04.2021](https://arxiv.org/abs/1908.00222%20–%20Дата%20доступа%2019.04.2021).
8. Semantic Understanding of Scenes through ADE20K Dataset. B. Zhou, H. Zhao, X. Puig, T. Xiao, S. Fidler, A. Barriuso and A. Torralba. International Journal on Computer Vision (IJCV), 2018.
9. Ежов, Ф. В. Сравнение архитектур нейронных сетей в задаче сегментации фигуры человека / Ф. В. Ежов. – Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет, 2020. – 21 с.
10. COCO – это крупномасштабный набор данных [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://cocodataset.org/#home> – Дата доступа 20.04.2021.
11. Zhou, B., Zhao, H., Puig, X., Xiao, T., Fidler, S., Barriuso, A., & Torralba, A. (2019). Semantic understanding of scenes through the ade20k dataset. International Journal of Computer Vision, 127(3), 302-321.
12. Сегментация объекта с помощью Mask R-CNN [Электронный ресурс] – Режим доступа: [https://engineering.matterport.com/splash-of-color-instance-segmentation-with-mask-r-cnn-and-tensorflow-7c761e238b46 – Дата доступа 20.04.2021](https://engineering.matterport.com/splash-of-color-instance-segmentation-with-mask-r-cnn-and-tensorflow-7c761e238b46%20–%20Дата%20доступа%2020.04.2021).
13. OpenCv. Компьютерное зрение с открытым исходным кодом. [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://docs.opencv.org – Дата доступа 20.04.2021.